

Die technologische Bedingung (in) der qualitativen Bildungsforschung.

Meta-Perspektiven zur Forschung in post-digitalen Kulturen.

Haltungen. Jahrestagung der Kommission
Qualitative Bildungs- und Biographieforschung

Nürnberg, 20. September 2019

DeepL Übersetzer

https://www.deepl.com/translator#en/de/"Even though this mode of power has identified it

Übersetzer Linguee DeepL Pro Blog Info

Übersetze **Englisch** (erkannt) Übersetze nach **Deutsch**

"Even though this mode of power has identified itself with algorithmic thinking, it cannot contain and control the unpredictable data it seeks to compress. This means that algorithmic aesthetics is not simply the modus operandi of power; rather, it is the advance of an automatic way of thinking that triggers radical transformations of experience."

↑ Dokument übersetzen

Kein Treffer für diesen Begriff im Linguee Wörterbuch

DeepL

Erleben Sie DeepL in voller Größe

Kostenlos testen

"Auch wenn sich diese Machtmethode mit dem algorithmischen Denken identifiziert hat, kann sie die unvorhersehbaren Daten, die sie zu komprimieren versucht, nicht eindämmen und kontrollieren. Das bedeutet, dass die algorithmische Ästhetik nicht nur der Modus operandi der Macht ist, sondern vielmehr der Fortschritt einer automatischen Denkweise, die radikale Transformationen der Erfahrung auslöst."

Hörl, E., & Parisi, L. (2013). Was heißt Medienästhetik?
Zeitschrift für Medienwissenschaft, 8(2).

digitalization as a cultural process

pre-digital

digital

post-digital



Jörissen, B. (2016). «Digitale Bildung» und die Genealogie digitaler Kultur: Historiographische Skizzen. MedienPädagogik, Themenheft Nr. 25.

Nassehi, A. (2019). Muster: Theorie der digitalen Gesellschaft. München: C.H.Beck.

The digital web is a mycelium

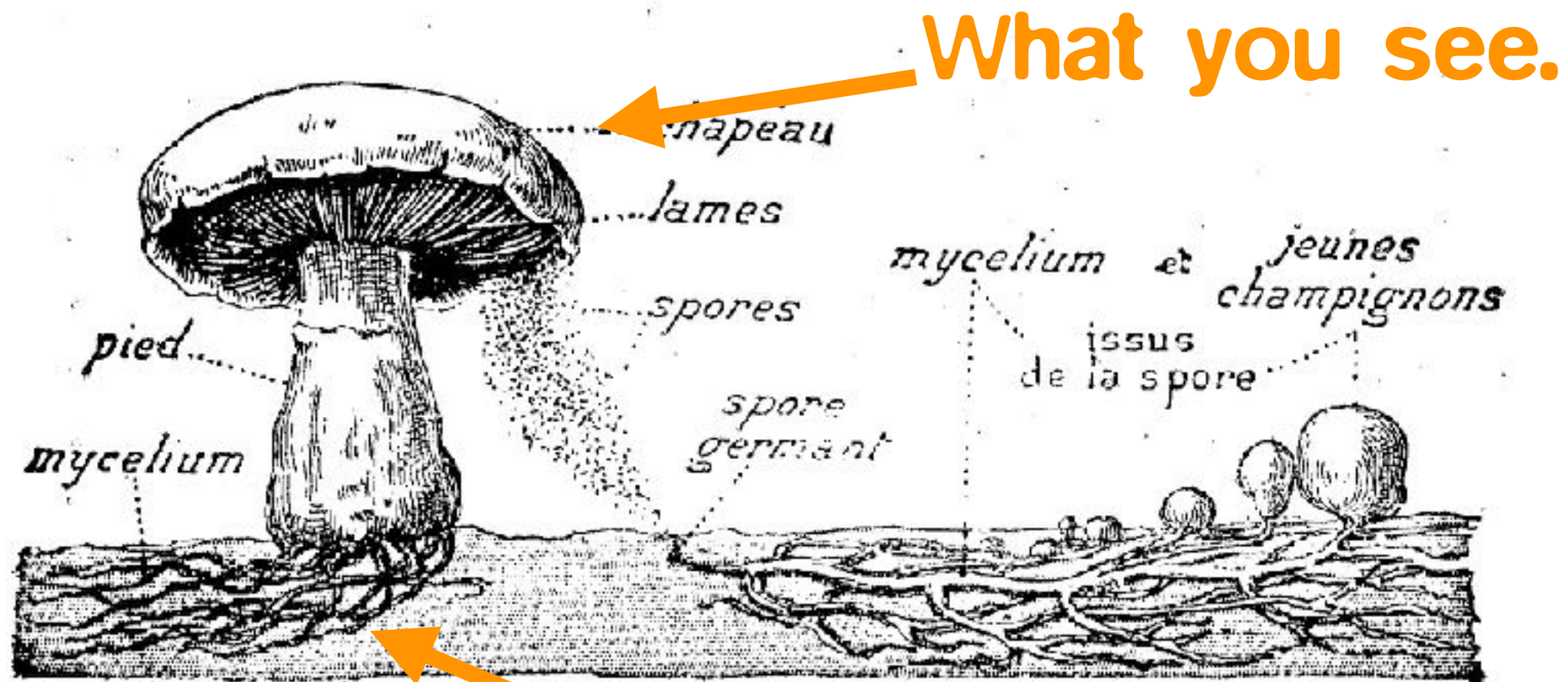


FIG. 42. — Schéma du développement du Champignon de couche.

What you get.

Strukturaspekte digitaler Performativität

Code/Software
exekutives Moment

Protokolle &
Datenformate
formatives Moment

Netzwerke
relationales Moment

Hardware & Interfaces
materielles Moment

Software Studies
Code/Software
Computer Science

**Protokolle &
Datenformate**
Epistemology

Media
Studies

Sociology
Netzwerke
Cultural Studies

Design Studies
Hardware & Interfaces
Engineering

Code/Software

code as logos

„What is surprising is the fact that software is code; that code is – has been made to be – executable, and this executability makes code not law, but rather every lawyer's dream of what law should be: automatically enabling and disabling certain actions, functioning at the level of everyday practice“

Protokolle & Datenformate

tcp/ip

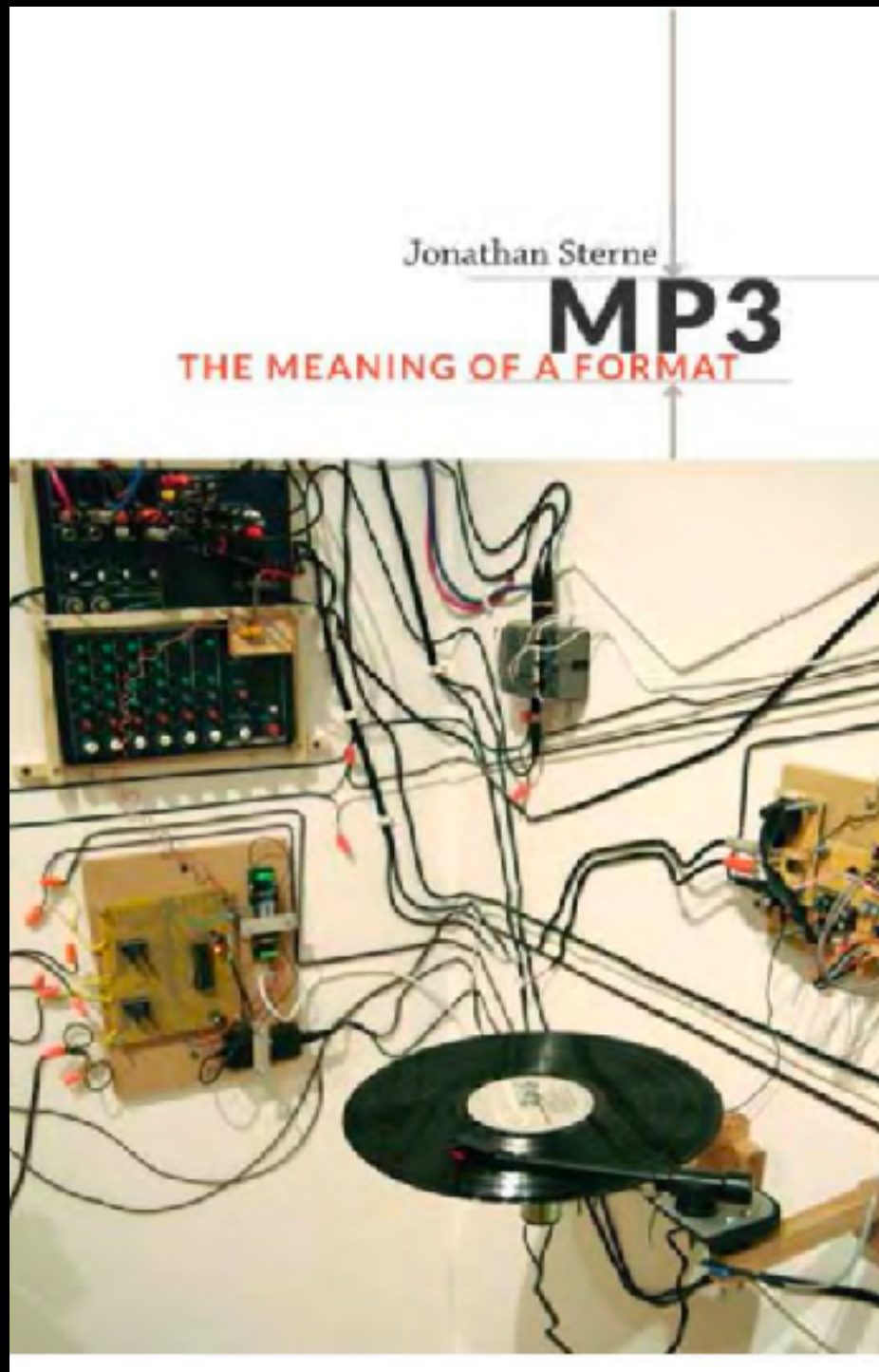
mp3

http

jpg

MIDI

mpeg-4



„perceptual technics monetizes the flow of media in terms of a measured, estimated, and modeled perceptual capacity“

„It would have been more accurate to call perceptual capital **IMperceptual capital**, because AT&T was trying to make money from people not hearing.“

Sterne, Jonathan (2012). MP3. The Meaning of a Format. Duke Univ. Press (p. 52)
Lovink, G., & Sterne, J. (2014). Reflections on the MP3 Format: Interview with Jonathan Sterne. In: Computational Culture.
<http://computationalculture.net/reflections-on-the-mp3-format/>

solutionism

„[...] reduces all human problems to technical problems. [...] It divides the world in that what ,counts‘, i.e. what can be technologically identified, and the rest.“

Morozov, Evgeny (2013): To Save Everything, Click Here:
The Folly of Technological Solutionism, Philadelphia: Public Affairs.

16.03.2019 | 22:58 Uhr

Schulen in China

Totale Überwachung mit Künstlicher Intelligenz

Ning Wang

Umfassende Kontrolle: In der Region Guangzhou werden Schüler demnächst im Fach Künstliche Intelligenz unterrichtet - und gleichzeitig von Kameras überwacht.

Kameras werden die neuen Lehrer in China. Sie studieren die Gesichtsausdrücke der Schüler während des Unterrichts ganz genau – abschreiben oder gar einschlafen wird hier keiner. Offiziell sollen die Daten, die gesammelt werden, Aufschluss darüber geben, ob und wie sich das Lernverhalten verändert. Was für Deutschland undenkbar wäre, ist Teil eines Plans, mithilfe **künstlicher Intelligenz** Chinas Schüler digital zu optimieren. Das Kamerasystem kann erkennen, ob Schüler interessiert sind, traurig, wütend oder gelangweilt. Es ist wie der Videobeweis beim Fußball: Ein Schiedsrichter bekommt nicht alles mit, auch ein Lehrer nicht – aber dank der Kameras soll er seine Schüler umfassender beurteilen können. Die Kontrolle ist künftig umfassend.

[...]

Die menschlichen Lehrer erfahren, was ihre Schüler lesen, was sie in der Kantine essen, wie aufmerksam oder müde sie sind und wie sie sich am Unterricht beteiligen. So hat etwa die Oberschule Nr. 11 in Hangzhou ein „intelligentes Verhaltensmanagementsystem für Klassenräume“ installiert, das die Ausdrücke und Bewegungen der Schüler erfasst und große Datenmengen analysiert. Das System identifiziert die Schüler auch in der Mensa per Gesichtsscan und regelt die Abbuchung des Geldes für das Essen.

Neben der Aufzeichnung schulischer Leistungen liefert die Datenerfassung so noch eine Analyse des Ernährungsverhaltens der Jungen und Mädchen. Eltern bekommen einen Überblick darüber, ob ihre Kinder nur noch Kohlenhydrate essen und Gemüse und Fisch oder Fleisch links liegen lassen, und vor allem, wie häufig sie zu Snacks und zuckerhaltigen Getränken greifen. Das sind Daten, die für die Hersteller von Fertignahrung oder Getränken von Interesse sein können.

Zhang Guanchao, der stellvertretende Rektor der Oberschule, sieht sich in einer Vorreiterrolle und ist stolz darauf, dass seine Schule zu den ersten gehört, die nicht nur Gesichtserkennung in den Schulklassen, in der Mensa und an den Getränkeautomaten einsetzen, sondern auf dem gesamten Schulgelände. Selbst in der Schulbibliothek werden die Bücher schon seit 2017 per Gesichtsscan ausgeliehen. Vonseiten der Eltern gab es jedoch durchaus Kritik. In den sozialen Netzwerken machte sich Unmut

AlphaGo Zero

Starting from scratch



„Humankind has accumulated Go knowledge from millions of games played over thousands of years, collectively distilled into patterns, proverbs and books.

In the space of a few days, starting tabula rasa, AlphaGo Zero was able to rediscover much of this Go knowledge, as well as novel strategies that provide new insights into the oldest of games“ (Silver 2017, 358).

Silver, D., Schrittwieser, J., Simonyan, K., Antonoglou, I., Huang, A., Guez, A., ... Hassabis, D. (2017). Mastering the game of Go without human knowledge. Nature, 550(7676), 354–359. <https://doi.org/10.1038/nature24270>



P8_TA(2017)0051

Civil Law Rules on Robotics

European Parliament resolution of 16 February 2017 with recommendations to the Commission on

P. whereas ultimately there is a possibility that in the long-term, AI could surpass human intellectual capacity;

Q. whereas further development and increased use of automated and algorithmic decision-making undoubtedly has an impact on the choices that a private person (such as a business or an internet user) and an administrative, judicial or other public authority take in rendering their final decision of a consumer, business or authoritative nature; whereas safeguards and the possibility of human control and verification need to be built into the process of automated and algorithmic decision-making;

AC. whereas, ultimately, the autonomy of robots raises the question of their nature in the light of the existing legal categories or whether a new category should be created, with its own specific features and implications;

AD. whereas under the current legal framework robots cannot be held liable per se for acts or

Maurer, M., Gerdes, J. C., Lenz, B., & Winner, H. (2015). Autonomes Fahren: Technische, rechtliche und gesellschaftliche Aspekte. Wiesbaden: Springer.

Sewak, M. (2019). Deep Reinforcement Learning: Frontiers of Artificial Intelligence. Singapore: Springer

Vielen Dank!

Haltungen. Jahrestagung der Kommission
Qualitative Bildungs- und Biographieforschung

Nürnberg, 20. September 2019